



Published on *Liceo Statale Carlo Porta* (<https://www.liceoporta.edu.it>)



Unione Europea

STRUT  
E

PER LA SCUOLA -

**Il Programma Operativo Nazionale “Per la Scuola – competenze e ambienti per l’apprendimento”**, a titolarità del Ministero dell’Istruzione, dell’Università e della Ricerca (MIUR), che ha ricevuto formale approvazione da parte della Commissione Europea con Decisione C(2014) n. 9952, del 17 dicembre 2014, è un Programma plurifondo finalizzato al miglioramento del servizio istruzione.

Tale obiettivo è perseguito attraverso una forte integrazione tra investimenti finanziati dal FSE (Fondo Sociale Europeo) per la formazione e il miglioramento delle competenze e dal FESR (Fondo Europeo di Sviluppo Regionale) per gli interventi infrastrutturali. Le azioni previste si articolano in un ampio ventaglio di ambiti, tra cui:

1. il potenziamento delle dotazioni tecnologiche e degli ambienti di apprendimento delle scuole, in stretto legame con l’edilizia scolastica per la creazione di ambienti di apprendimento adeguati alle esigenze di flessibilità dell’educazione nell’era digitale;
2. il rafforzamento delle competenze digitali di studenti e docenti, intese nella declinazione ampia e applicata di digital literacy, l’educazione ai media, alla cittadinanza digitale, all’uso dei dati, all’artigianato e alla creatività digitale;

3. il potenziamento degli ambienti didattici, sportivi, ricreativi e laboratoriali, per stimolare le competenze trasversali degli studenti, aumentarne il coinvolgimento a scuola e quindi favorire la propensione a permanere nei contesti formativi;
4. il rafforzamento di tutte le competenze chiave, non solo le competenze di base (italiano, lingue straniere, matematica, scienza e tecnologie, competenze digitali), ma anche quelle trasversali (imparare a imparare, competenze sociali e civiche, spirito di iniziativa e imprenditorialità, consapevolezza ed espressione culturale) essenziali per lo sviluppo personale, la cittadinanza attiva, l'inclusione sociale e l'occupazione;
5. l'elevazione del livello di competenza tecnologica e scientifica degli studenti, estendendo le applicazioni del pensiero computazionale e dell'informatica attraverso un fascio di competenze e tecnologie provenienti dai settori della meccanica, dell'elettronica, dell'intelligenza artificiale, della robotica e dell'applicazione in chiave digitale di diversi ambiti manifatturieri, artigianali e creativi;
6. l'adozione di approcci didattici innovativi, anche attraverso il sostegno all'accesso a nuove tecnologie, la creazione di ambienti di apprendimento adeguati e propedeutici a una didattica progettuale, modulare e flessibile la promozione di risorse di apprendimento online;
7. il sostegno, in linea con l'Agenda Digitale per l'Europa, al processo di digitalizzazione della scuola.

Sulla base degli avvisi di volta in volta emanati dal MIUR, per i singoli interventi, la Scuola ha la possibilità di inviare il proprio progetto che, se accolto, viene finanziato con i fondi in oggetto.

## Progetti presentati dalla nostra scuola

Cliccando sul titolo si possono vedere i dettagli dei progetti presentati:

<b>progetto</b>	<b>avviso MIUR</b>	<b>prot. avviso</b>	<b>importo €</b>	<b>stato</b>
<b><u>Leggere la realtà</u></b>	<u>Competenze di base</u>	1953 del 21/02/2017	30.492,00	<b><u>autorizzato</u></b>
<b><u>La bussola del tuo futuro</u></b>	<u>Orientamento</u>	2999 del 13/03/2017	16.446,00	<b><u>autorizzato</u></b>
<b><u>On the Road to Active Citizenship</u></b>	<u>Cittadinanza europea</u>	3504 del 31/03/2017	48.718,50	<b><u>autorizzato</u></b>
<b><u>DaD e non solo</u></b>	FESR Smart Class II ciclo	11978 del 15/06/2020	9.999,98	<b><u>autorizzato</u></b>
<b><u>Per arrivare a tutti</u></b>	FSE Supporto per libri di testo e kit scolastici	19146 del 06/07/2020	19.352,94	<b>autorizzato</b>